

(2) Romeo und Julia - ein Spiel und Wettnachmittage für risikobereiteste Jungschachlerinnen und Zeitweilen!

I. Spielidee:

Wettpaare wie "Romeo und Julia", "Dick und Daff", "Mickey Mouse und Minni Mouse" etc. stellen sich im Wettkampf gegenüber. Jeder Teilnehmer erhält einen "Teilnahme- und Wettzettel" - siehe Seite 4. Jeweils ein Paar stellt sich in einem Spiel (alle möglichen Jungschachspiele - von Wettsessen von Negerküssen bis zu Rätedrahten) gegenüber. Die übrigen Teilnehmer geben auf dem Wettzettel ihren Tip ab, wer das Spiel gewinnt. Wer richtig getippt hat, bekommt einen Punkt. Dies alles wird auf dem Zettel vermerkt und wird am Ende verrechnet. Wichtig ist, daß jedes Paar die gleiche Anzahl an Spielen verbucht!

II. Wettzettel:



TEILNAHME - UND WETTZETTEL a "Romeo + Julia"

Wette Nr.	Name des Gewinners	Gewonnen ja / nein	Wetten-Nr.	Name des Gewinners	Gewonnen ja / nein
	Anzahl der "ja" :	<input type="text"/>		Anzahl der "ja" :	<input type="text"/>

Gesamtsumme aus beiden Spalten:

III. Spieldvorschläge - wie ist schnell ... ?

- um die Wette ein großes Wasserglas mit Strohhalm aus-trinken lassen
- einfach Würfeln lassen
- Begriffe raten lassen
- " " aufzählen lassen in best. Zeit
- Bibelstelle suchen lassen
- 10 Teelichter anzünden lassen
- Geschichte um die Wette schlagen lassen (mit der Hand?)
- Gegenstand, Information besorgen lassen (wie z.B. FZ-Prospekt, Daten über UJM etc...)
- und vieles mehr - einfach und knackig!