

Das Wasserbomben-Schmuggel-Spiel

(W. Dyba / JS / 83)

Zwei Mannschaften haben je ein Lager, dort einen Mitarbeiter und eine Menge Wasserbomben und Chips .

Die Mannschaften müssen versuchen Bomben ins andere Lager zu transportieren.

um Das Lager ist jeweils eine Sperrzone, in der nicht gekämpft werden darf

Pro angekommene Bombe erhält der Schmuggler einen Chip als bestätigung (oder eine Gutschrift).

Wertung: 2 Punkte für ganz abgelieferte Wasserbombe  
1 Punkt für zerplatzt abgelieferte "

Erschwernis: Es können auch Chips abgejagt werden  
Durch Prügeln, oder besser durch würfeln (höhere Zahl siegt)  
oder durch Knobeln / stein, Papier, Schere

Empfehlenswert: Badesachen anziehen und genügend Bomben haben

Schluß des Spiels: zeit-Vorgabe - oder Aufbrauchen aller Bomben jeder Mannschaft

Evtl. können die heil angebrachten Bomben von einem Leiter wieder auf die Lager gleichmäßig verteilt werden, dann hat man mehr.  
Oder die Bomben werden aufgehoben in jedem Lager und am Schluß dürfen die Leiter und Kinder oder Kinder gegen Leiter eine Schlacht machen.

