

Geländespiel: Qu wodra ponga Sud?!

Ein Geländespiel mit Denksportaufgaben

Spielverlauf: Im Gelände gibt es drei Stationen. Jede Gruppe muß gesammelt zur ersten und dritten Station kommen.

1. Station: Ein Leiter gibt jeder Gruppe einen Zettel in der Gruppenfarbe mit einem Symbol darauf. Jede Gruppe beginnt mit einem anderen Symbol.

2. Station: Für jede Gruppe hängen im Gelände verteilt Puzzleteile von einem Bild. Zu sehen ist jeweils die Rückseite, auf die das gleiche Symbol gemalt ist, wie auf den Zetteln von der 1. Station. Jede Gruppe sucht ihr Symbol, und nimmt das Puzzleteil mit zur 3. Station. Es darf jeweils nur 1 Puzzleteil mitgenommen werden!

3. Station: Ein Leiter gibt eine Aufgabe heraus und überwacht die Ausführung.
Bearbeitungszeit: Max. 5 Min. Dann wieder zur 1. Station.

Material: Stift (🌸, ✎, !, 💣), 10 Münzen (📦), Schere (💧, Ersatzfrage), Bibel (🌸, ✎)

Symbole und Aufgaben:



Die Pyramide: Siehe Anhang



Knifflige Rechenaufgabe: Siehe Anhang



Wer weidet, wer führt?



Würfel und Murmeln



Scherzfrage: Kannst du fünf aufeinanderfolgende Wochentage nennen, in denen kein a vorkommt?



Kastenrätsel



Verwirrung im Zoo



Die verhexten Flaschen



Scherzfrage: Stell dir vor, du stehst mitten in einem Raum, der rundum an Wänden, Decke und Fußboden nur mit Spiegeln ausgekleidet ist. Wie oft kannst du dich sehen?



Der kluge Computer



Sucht soviel Moos, daß ihr eine Fläche von 40 mal 40 cm abdecken könnt.

(Ersatzaufgabe)

Letzte Aufgabe: Die im Gelände gefundenen Puzzleteile zusammensetzen.

Bewertung: Gewinner ist die schnellste Gruppe. Nicht gelöste Aufgaben: Zeit +5 Strafminuten.
Falsch oder nur teilweise gelöste Aufgaben: Zeit + 2 Strafminuten.

Schluß: Siegerehrung: Preise:

Eine schöne Obstschale (Banane)

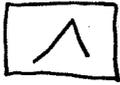
Eine große Tragetasche (Tüte)

Einen Ball (Seifenblase)

Puzzle

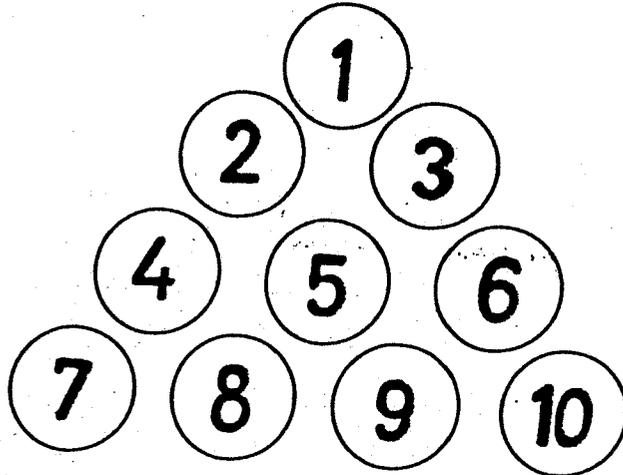


Aufgaben



Die Pyramide

Hier liegt eine Pyramide aus zehn Münzen.



Wenn man drei Münzen verschiebt, zeigt die Spitze der Pyramide nach unten. Wie kann man das machen?



Knifflige

Rechenaufgabe

Kannst du die fehlenden Zahlen ergänzen? Schau genau hin; es ist längst nicht so schwer, wie es aussieht.

XXX · 218

XXX

235

XXXX

XXXXX



Scherzfrage: Kannst du fünf aufeinanderfolgende Wochentage nennen, in denen kein "a" vorkommt?



Kastenrätsel

			A				
		A		A			
					A		
		A				A	
			A				
				A			
					A		

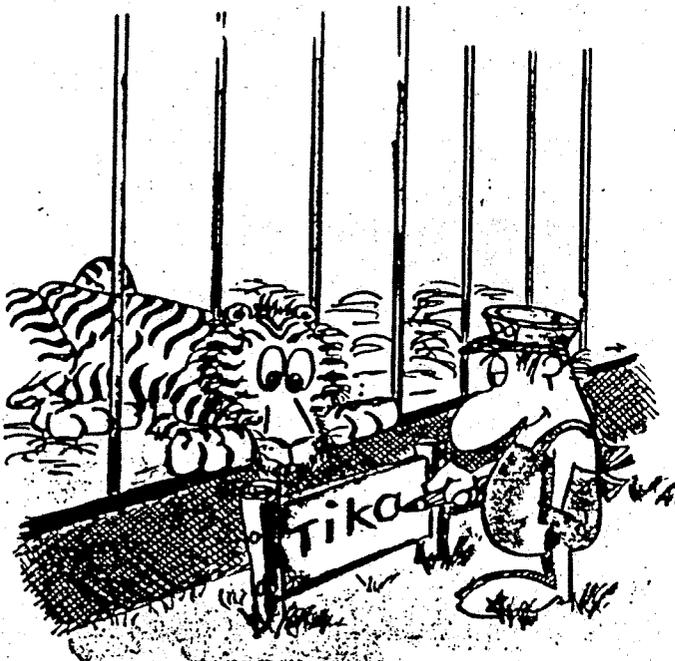
Waagrecht sind Wörter folgender Bedeutung einzusetzen:

1. Bruder der Maria und Martha
2. Edelstein, ein Grundstein des neuen Jerusalem (Offenbarung 21)
3. Hoherpriester, der die Verhandlung gegen den Herrn Jesus leitete (Johannes 18)
4. König, vor dem sich Paulus verantworten mußte (Apostelgeschichte 25)
5. Schauplatz des Sieges Davids über die Edomiter (2. Samuel 8)
6. Einer der Edelsteine auf dem Brustschild des Hohenpriesters (2. Mose 28)
7. Römischer Statthalter in Jerusalem

Verwirrung im Zoo

Da ist dem Schildermaler im Zoo aber gründlich was schiefgegangen. Hat er doch auf den Namenstafeln, die er schreiben sollte, alles durcheinandergebracht. Welche 15 Tiere sind denn nun wirklich im Zoo zu besichtigen?

- | | |
|------------------|-----------------|
| Antipard | Tikal |
| Konpanse | Eleger |
| Gigator | Karaffe |
| Albaleon | Allikan |
| Schimmel | Salafant |
| Leodor | Pelitros |
| Schalope | Komander |
| Chamäjote | |

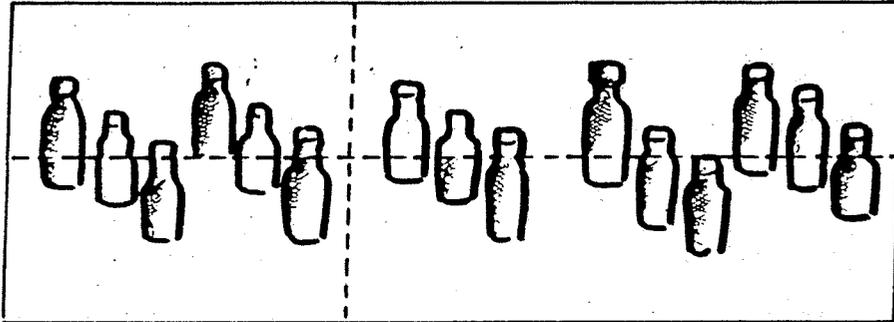




Die verhexten Flaschen

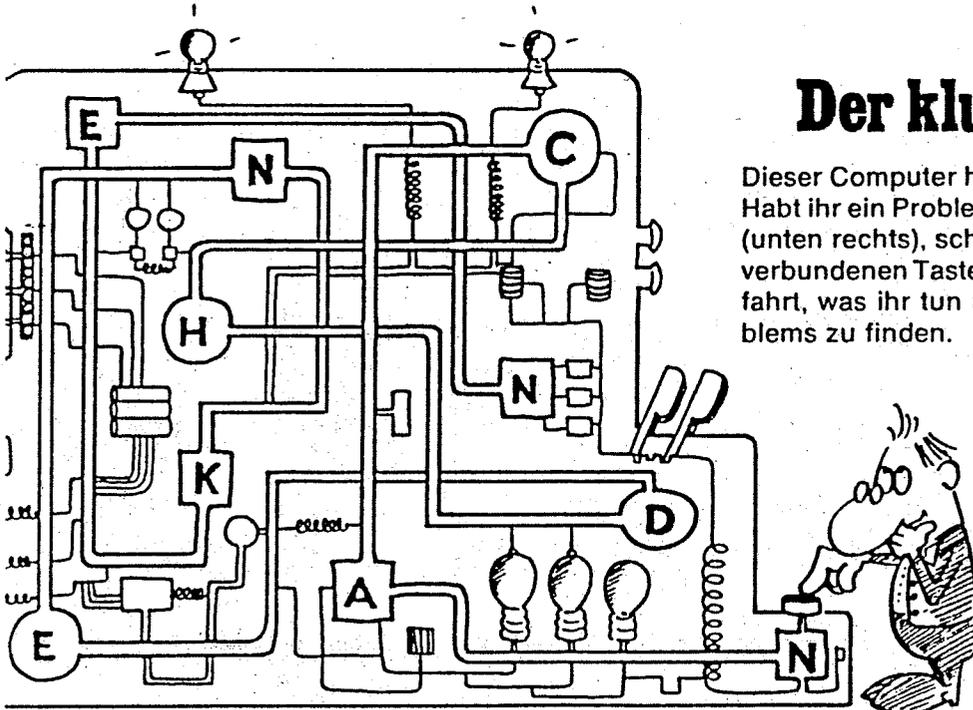
Weil wir gerade so flott beim Durchpausen sind, macht euch auch gleich noch eine Kopie von den 5 Flaschen – samt den gestrichelten Linien. Und das ist die Aufgabe, die ihr lösen sollt: Wer kann

aus den 15 Flaschen 14 oder 16 machen, ohne eine wegzumachen oder dazuzumalen? Ein kleiner Tip: Die gestrichelten Linien haben durchaus ihre Bedeutung!



Stell dir vor, du stehst mitten in einem Raum, der rundum an Wänden, Decke und Fußboden nur mit Spiegeln ausgekleidet ist. Wie oft kannst du dich sehen?

← Schwarzfrage!



Der kluge Computer

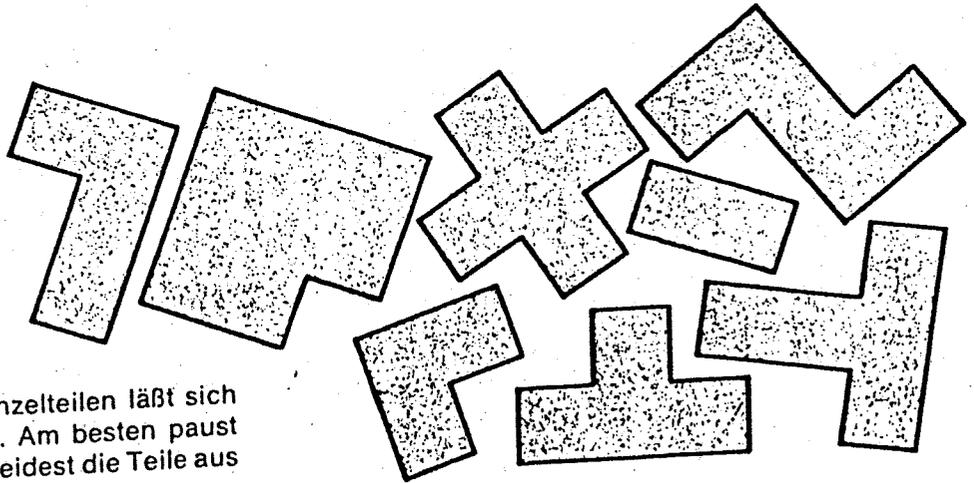
Dieser Computer hat auf alles eine Antwort parat. Habt ihr ein Problem? Dann drückt auf die Taste N (unten rechts), schon leuchten die untereinander verbundenen Tasten nacheinander auf, und ihr erfahrt, was ihr tun müßt, um die Lösung des Problems zu finden.

My Sucht soviel Moos, daß ihr eine Fläche von 40x40 abdecken könnt.

Ersatzaufgabe

Puzzle für Geduldige

Aus den hier abgebildeten Einzelteilen läßt sich ein Quadrat zusammensetzen. Am besten paust du dir die Umrisse durch, schneidest die Teile aus – und dann brauchst du viel Geduld!

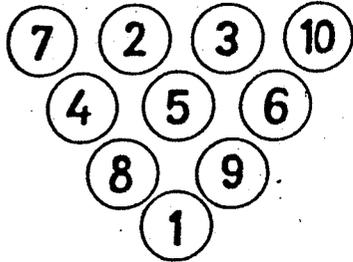


Lösungen



Die Pyramide

Münze 7 links neben Münze 2 legen, Münze 10 rechts neben Münze 3, Münze 1 in die Mitte unter Münze 8 und 9.

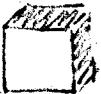


Knifflige Rechenaufgabe

Die Zahl 235 muß das Produkt der mittleren Ziffer des bekannten Multiplikators mit dem unbekanntem Multiplikanden sein. Da diese mittlere Ziffer eine 1 ist, muß der unbekannte Multiplikand auch 235 heißen. Nun ist es ganz einfach.

$$\begin{array}{r} 235 \cdot 218 \\ \hline 470 \\ 235 \\ 1880 \\ \hline 51230 \end{array}$$

Der gute Hirte



Würfel und Murmeln

Da ja alle Schachteln falsch beschriftet waren, griff Uschi in die Schachtel mit der Aufschrift WM. Sie holte eine Murmel heraus; also mußte noch eine Murmel drin sein, sonst wäre die Beschriftung ja richtig gewesen. Folglich aber konnten in dem Kasten WW nicht zwei Murmeln sein – und laut Abmachung auch nicht zwei Würfel; er mußte also einen Würfel und eine Murmel enthalten. Blieben für den Kasten MM nur zwei Würfel.



Vorgestern, gestern, heute, morgen, übermorgen.



Kastenträtsel: Lazarus, Smaragd, Kaiphas, Agrippa, Salztal, Diamant, Pilatus

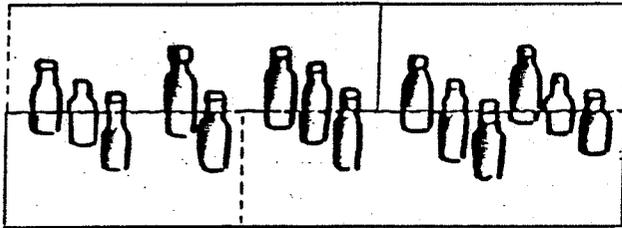
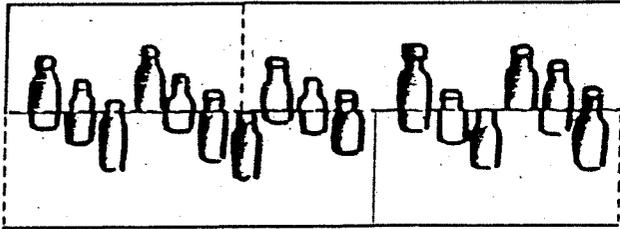


Antilope, Schimpanse, Giraffe, Alcatraz, Kameel,
 Leopard, Schakal, Tiger, Elefant, Kondor, Alligator,
 Salamander, Pelikan, Kojote, Chamäleon.



Die verhexten Flaschen

Wenn man das Rechteck entlang der gestrichelten Linien zerschneidet und dann die Teile neu anordnet, ergibt sich von selbst mal eine Flasche mehr, mal eine weniger.



666 Überhaupt nicht; es ist stockfinster!

Der kluge Computer: Nachdenken

Ersatzfrage

Puzzle für Geduldige

So zum Beispiel kann man aus den Einzelteilen das Quadrat zusammensetzen:

