

Liebe Gruppenleiter!

Hier die Unterlagen zum Thema "Quiznachmittag"

1) Eine kurze Beschreibung:

In 2 Teilen werden sämtliche Fragen einer Pyramide gelöst.

Teilnehmerzahl: beliebig

Gruppen: 4 Gruppen

Sinn und Ziel: Durch die richtige Beantwortung der Fragen möglichst viele Punkte sammeln.

Bewertung: Für jede richtig beantwortete Frage gibt es drei Punkte. Falsche Antworten ergeben einen Punkt Abzug - und die Frage wird an die nächste Mannschaft weitergegeben.

Besonderes: Eigentlich nicht.

2) Erklärung:

Die Gruppe wird in 4 Mannschaften aufgeteilt. Diese haben die Aufgabe, die Fragen, die sich hinter der Pyramide verbergen, zu lösen. Die weitere Erklärung steht innen.

3) Material:

Bei diesem Nachmittag wird folgendes Material benötigt. Was Ihr von uns gestellt bekommt, ist mit einem * versehen, was nach Rücksprache mit Günther geklärt werden kann, ist mit 2 ** versehen.

Teil I: Die Pyramide*; Quizfragebogen*; Würfel* 4 an der Zahl
→ Fragen für Teil I: je 4 Stück aus 5 Gebieten überlegen!

Teil II: Nr. 1: 1 langes Objekt zum Schätzen (Bleistift); Lineal/Maßband
→ bas beim aus Papp gemäß nächstem Blatt
Reißnägeln oder Nägel; Glas
Tasse; Wasser; Meßbecher
Rollmaßband

Meterstab (muß nicht unbedingt sein)
Thermometer oder Wetterbericht (wegen Außentemperatur)
Reis oder ähnlich körniges; Schüssel

← Nr. 2: Stifte; Zettel; Diaprojektor**; Leinwand

Nr. 3: Streichhölzer

Nr. 4: 1 Alphabeth (ziemlich groß geschrieben); Würfel

← Nr. 5: Diaprojektor** und Leinwand

*eigene Dias!
überlegen*

*eigene Dias!
überlegen*

4) Bei Rückfragen bitte an Günther Töpel wenden (und zwar bitte zwischen dem 18.3. und 20.3., da dann erst ab 1.4. erreichbar - wenn Ihr die Fragen bis dahin aufschieben könnt, auch gut). Nur eine persönliche Bitte: Wir sind auf der Ostertagung zwar auch als Dienstgruppe zusammen, aber ich kann Euch Fragen bestimmt besser in München beantworten, nämlich dann, wenn ich meine Unterlagen zur Hand habe.

Herzliche Grüße

Günther

R Ä T S E L P Y R A M I D E

Die Pyramide steht aufgebaut auf dem Tisch vor den Rateteams. Vor der Pyramide liegen vier verschiedenfarbige Würfel, entsprechend den Farben der Seitenflächen.

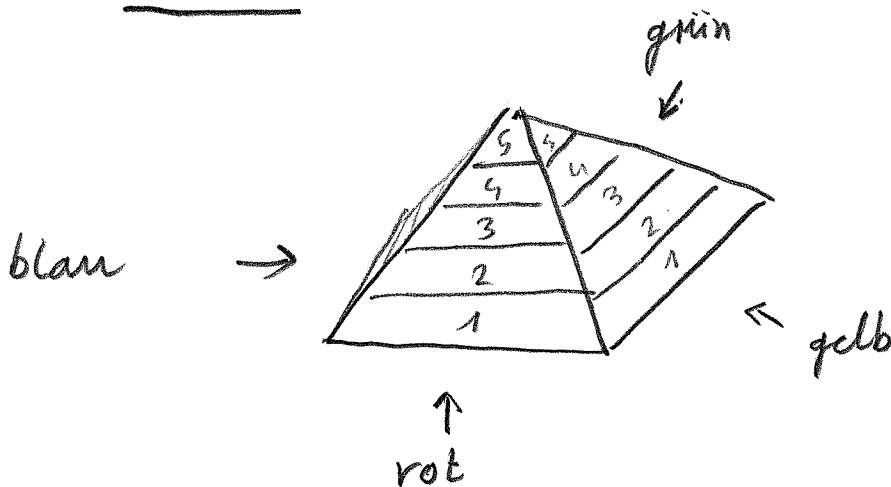
Zu Beginn wählt jedes Rateteam einen Mannschaftsführer, und die Würfelreihenfolge wird festgelegt. Das Los entscheidet, welche Mannschaft beginnt.

Jeder Mannschaftsführer sucht sich einen Würfel aus, würfelt und legt mit der Wahl des Würfels den Fragenkomplex fest. Die gewürfelte Augenzahl ist die Nummer der Frage, die die Mannschaft zu lösen hat. Eine 6 bedeutet freie Auswahl. Die Zahl wird sofort vom Quizmaster durchgestrichen. Anschließend liest er die 3 Fragen aus dem ausgewählten Gebiet vor. Bei richtiger Antwort bekommt die Gruppe 3 Punkte für jede richtige Antwort. Bei falscher Beantwortung werden die falsch beantworteten Fragen mit einem Punkt Abzug an die nächste Mannschaft weitergegeben (d.h., die nächste Mannschaft bekommt für die richtige Lösung nur noch 2 Punkte).

Sind alle Fragen auf allen Pyramidenseiten ausgestrichen, d.h. alle Fragen gestellt, dann werden die Seiten abgeklappt, sodaß die Würfelpunkte der Grundfläche zum Vorschein kommen.

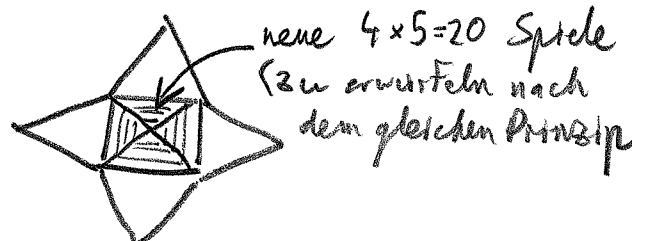
Hinter den Würfelpunkten der Grundfläche verbergen sich 5 verschiedene Quizspiele, deren Reihenfolge ebenfalls von den mitspielenden Parteien mit dem Würfel festgelegt wird; eine 6 bedeutet auch hier freie Auswahl.

1. Phase:



2. Phase:

aufklappen:



QUIZSPIELE ZU DEN WÜRFELPUNKTEN IN DER PYRAMIDENGRUNDSEITE

1. Schätzen

Material

- a) Wie lang ist dieser Bleistift?
 - b) Wieviele Reißnägel (Nägel o.Ä.) sind in diesem Glas?
 - c) Wieviel ml Wasser sind in dieser Tasse?
 - d) Wie groß ist der Bauchumfang von (ein Mädchen aus der Gruppe)?
 - e) Welche Schuhgröße hat (Mädchen aus der Gruppe)?
 - f) Wie breit ist dieses Zimmer hier?
 - g) Wie warm(kalt) ist es draußen?
 - h) Wieviel Reis-(oder andere) Körner sind in dieser Schüssel?
 - i) Wieviel wiegt ein Liter Milch?
 - k) Wie schnell ist eine Straßenbahn (Höchstgeschwindigkeit)?
- Bleistift, Maßband
Glas, (Reiß-) Nägel
Wasser, Tasse, Meßbecher
Maßband
/
Meterstab oder Maßband
Thermometer oder Wetterbericht
Reis o.Ä. (Linsen, Erbsen), Schüssel
Etwas mehr als 1 kg
90 km/h

2. Bilderquiz

Es werden 20 Dias mit verschiedenen Motiven gezeigt. Jedes Dia etwa 5 Sekunden. Danach bekommen die Gruppen Stifte, Zettel und 1 Minute Zeit, sich die gemerkten Gegenstände aufzuschreiben. Pro richtig aufgeschriebenen Gegenstand gibt es einen Punkt.

20 Dias*
Diaprojektor**
Leinwand
Stifte
Zettel

3. Personenraten

Der Spielleiter denkt sich allgemein bekannte Personen aus, über die er einiges weiß. Die Person kann noch leben - muß aber nicht.

Personenvorschläge*
Streichhölzer

Der Mannschaftsführer stellt Fragen zu der Person. Diese Fragen müssen entweder mit "Ja" oder mit "Nein" zu beantworten sein. Jede Gruppe hat 5 Streichhölzer, von denen pro Frage eines an den Spielleiter abgegeben werden muß. Heißt die Antwort auf die gestellte Frage "Ja", bekommt er das Streichholz zurück, bei "Nein" ist die nächste Gruppe dran - und der Spielleiter darf das Streichholz behalten.

Wird die Person erraten, bekommt die Mannschaft zu ihrem eigenen Streichholz noch 2 Hölzer zusätzlich.

Sieger ist, wer die meisten Hölzer hat.

Personen stehen auf Zettel - 8 - .

QUIZSPIELE ZU DEN WÜRFELPUNKTEN IN DER PYRAMIDENGRUNDSEITE

3. Personenraten (Fortsetzung)

Beispiele zu Personen:

- 1) Boris Becker: - blond - männlich - deutsch - 18 Jahre - Sport
- Ballsport - Tennis
- 2) Mutter Theresa: - in Indien - Frau - schon älter - für die Armen da
- 3) Dick : - dick - männlich - Fernsehen - hat "Partner"
- Komiker - Serie
- 4) Petrus : - männlich - nicht mehr lebend - Fischer - Neues
Testament - in Palästina gelebt
- 5) Sarah : - Frau - Altes Testament - schon tot - bekannter
Mann - bekam ersten Sohn erst im hohen Alter

4. A B C - Quiz (= Stadt - Land - Fluß)

Zu diesem Spiel braucht man 26 Kärtchen mit jeweils einem Buchstaben des Alphabets und einen Würfel.

Das Sachgebiet, aus dem die Frage gestellt wird, wird per Würfel ermittelt:

- 1: Stadt; 2: Land; 3: Fluß; 4: Essen; 5: Pflanze; 6: Namen

Dann zieht der Spielleiter eine von den 26 Karten und legt damit den Buchstaben fest, mit dem das Wort beginnen muß. Der Leiter hält den gezogenen Buchstaben für alle s e h r g u t sichtbar in die Höhe (es empfiehlt sich, die Karten wirklich groß zu machen), und nun geht es auf Begriffssuche. Wer zuerst ein richtiges Lösungswort nennen kann, darf es laut rufen und bekommt für die richtige Lösung das Kärtchen. Wer am Schluß die meisten Karten hat, ist Sieger.

Beispiel: Würfel zeigt 2, also ist ein Land gesucht.
Als Buchstabe wird das B gezogen, also ist ein Land mit B gesucht. Und dann schreit ein Mädchen "Belgien", und weil Belgien ein Land mit B ist, bekommt sie die Karte.

5. Diaquiz II

Material

Bei diesem Diaquiz werden die Dias jeweils 30 Sekunden lang gezeigt, und danach müssen Detailfragen zu dem gerade gezeigten Dia beantwortet werden.

21 Dias*
Diaprojektor*
Leinwand

Wenn eine Gruppe eine Frage nicht beantworten kann oder eine falsche Antwort gibt, wird die Frage an die nächste Gruppe weitergegeben, falls diese die Frage annehmen will.

Lösung

- 1. Wieviele Pullis sind auf dem Bild? 2 Pullis
- 2. Welche Farbe hat die Kirche? Rosa
- 3. Welche Farbe hatten die Blumen? weiß, blau und lila
- 4. Wieviele Kinder waren auf dem Dia? 3 Kinder
- 5. Wieviele Gemüsesorten waren auf dem Dia? 5 Sorten
- 6. Was steht auf dem Balkon? Fahrrad
- 7. Welche Farbe hat die Flüssigkeit in den Kanistern? Rot, Gelb, Rot
- 8. Was steht im obersten Regal? Flaschen und Kanister

5. Diaquiz II (Fortsetzung)

Lösung

- | | |
|---|--------------------------------------|
| 9. Welche Obstsorte ist auf dem Dia? | Zitrone |
| 10. Wieviele Kerzen sind auf dem Schrank? | 6 Kerzen |
| 11. Wieviele Türen? | 3 Stück |
| 12. Was hängt am Zelt? | Einkaufskorb |
| 13. Was ist gelb im Vordergrund? | 2 Uhu's |
| 14. Welche Farbe hat der Dachvorhang? | rot |
| 15. Welche 3 Gemüsesorten sind sichtbar? | Gurken, Tomaten,
Auberginen |
| 16. Welche Farbe hat das Kleid? | rot |
| 17. Was steht in der Bildmitte? | Leuchter |
| 18. Von welchem Hersteller ist das Mofa? | Herkules |
| 19. Was hängt an der Decke? | Weiß ich selber
<i>Ventilator</i> |
| 20. Was steht auf dem Flugzeug? | nicht - bitte
nachschauen |
| 21. Was ist im Hintergrund zu sehen? | El/Al
Moschee |

Wertung: Pro richtig beantwortete Frage gibt es einen Punkt.

Ausarbeitung: Christine Elbert
Susanne Mahn